1. ¿Qué es un microservicio?
2. Son componentes que se pueden desplegar de forma independiente, de función múltiple, es decir… no necesariamente están relacionados.
3. Es un componente que se pueden desplegar de forma independiente y suelen ser de función única, es decir, que están estrechamente relacionados. ---------
4. Es el conjunto de endpoints contenidos en múltiples desarrollos que se despliegan en conjunto y que están estrechamente relacionados.
5. Ninguna de las anteriores
6. Dado el siguiente código:

Texto

Descripción generada automáticamente

¿Este código compila sin errores?

1. Si, compila sin errores. ------------
2. No, hay un error en el ciclo for.
3. No, hay un error en la inicialización de la variable “suma”.
4. No, hay un error en la declaración del arreglo.
5. ¿Qué método se utiliza para obtener el mensaje de una excepción en Java?
6. getClass()
7. printStackTrace()
8. toString()
9. getMessage()
10. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones son verdaderas? (Elije todas las correctas)
11. Puede declarar solo excepciones no comprobadas (unchecked).
12. Las excepciones en tiempo de ejecución son lo mismo que las excepciones no comprobadas.
13. Las excepciones en tiempo de ejecución son lo mismo que las excepciones comprobadas.
14. Solo puede declarar excepciones comprobadas (checked)
15. Solo puede manejar subclases de Exception.

**En esta te pide que selecciones varias, pero no se puede, la e) también sería correcta.**

1. ¿Cuál es el resultado de ejecutar el siguiente código?

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

1. NullPointerException
2. Hello
3. HELLO
4. Hello
5. ¿Qué son las pruebas de integración?
6. Pruebas que comprueben el funcionamiento de la interfaz de usuario.
7. Pruebas que comprueban el funcionamiento de varias unidades juntas.
8. Pruebas que comprueben el rendimiento de la aplicación.
9. Pruebas que comprueben el funcionamiento de una ola unidad de código.
10. ¿Cuál es el comando utilizado para crear una nueva rama en Git?
11. git commit
12. git branch
13. git merge
14. git push
15. ¿Cuál es el paquete de importación necesario para usar la clase ArrayList?
16. import.java.net.\*;
17. import.java.awt.\*;
18. import.java.io. \*;
19. import.java.util.\*;
20. ¿Cuál es el formato de los datos que se envían y reciben en una API REST?
21. YAML
22. XML
23. JSON
24. Todos los anteriores
25. ¿Cuál es la función del operador de doble dos puntos (::) en Java 8?
26. El operador doble dos puntos se utiliza para crear una nueva instancia de una clase en Java 8.
27. EL operador de doble dos puntos no se utiliza en java 8.
28. El operador de doble dos puntos se utiliza para acceder a métodos estáticos en Java 8.
29. El operador de doble dos puntos se utiliza para acceder a métodos no estáticos en Java 8.
30. ¿Qué palabra clave se utiliza para definir una excepción personalizada en Java?
31. try
32. throw
33. finally
34. catch
35. ¿Qué es un operador de short circuit?
36. Sirve para realizar más eficientes las operaciones condicionales evitando ejecutar operaciones si estas ya no son necesarias.
37. Operador que nos sirve para crear una nueva clase anónima.
38. Sirve para lanzar una excepción personalizada.
39. Es un patrón de arquitectura de microservicios que nos permite evitar el consumo de servicios que están en mantenimiento.
40. ¿Cuál de los siguientes comandos elimina el directorio target antes de iniciar el proceso de construcción?
41. mvn site
42. mvn build
43. mvn answer
44. mvn clean
45. ¿Cuál es el comando utilizado para ver el historial de cambios en Git?
46. git log
47. git status
48. git commit
49. git diff
50. ¿Qué es una expresión lambda en Java 8?
51. Una expresión lambda es una forma de escribir una clase anónima en Java 8.
52. Una expresión lambda es una forma de escribir una función anónima en Java 8.
53. Una expresión lambda es un método que se llama automáticamente cuando se crea un objeto.
54. Una expresión lambda es un método que se llama de forma explícita desde el código.
55. ¿Cuál es la diferencia entre una clase abstracta y una interfaz en Java 8?
56. Una interfaz solo puede heredar de una clase, mientras una clase abstracta puede heredar de múltiples interfaces
57. Una clase abstracta puede contener implementaciones de métodos, mientras que una interfaz no puede.
58. Una clase abstracta puede contener variables de instancia, mientras que una interfaz no puede.
59. Una interfaz puede contener implementaciones de métodos, mientras que una clase abstracta no puede.
60. ¿Qué muestra el siguiente código fuente por pantalla?

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Dos
2. Uno Dos Tres Otro número
3. Uno
4. Otro número
5. Selecciona la respuesta correcta con respecto al resultado del bloque de código

Texto

Descripción generada automáticamente

1. c,s,t
2. t,s,c
3. Error en tiempo de ejecución
4. No compila
5. Imprime algo diferente
6. ¿Qué es REST y cuál es su relación con las API web?
7. REST es un protocolo de comunicación. Su relación con las API web es que las utiliza para definir los endpoints de una API
8. REST es in lenguaje de programación. Su relación con las API web es que se utiliza para crear aplicaciones web.
9. REST es un servicio en la nube. Su relación con las API web que se utiliza para alojar las aplicaciones web.
10. REST es una arquitectura para aplicaciones web. Su relación con las API web es que se utiliza para definir la estructura y funcionalidades de una API.
11. De los siguientes paquetes, ¿cuáles contienen clases para construir una interfaz gráfica? (Elije todas las que correspondan)
12. java.net
13. java.io
14. javax.swing
15. java.util
16. java.awt
17. Seleccione la respuesta que considere correcta dado el siguiente bloque de código

Texto

Descripción generada automáticamente

1. 3.0
2. 1
3. 5
4. 2.5
5. ¿Qué es el patrón de diseño DAO y cómo se implementa en Java?
6. El patrón de diseño DAO es un patrón que se utiliza para abstraer la capa de acceso a datos en una aplicación. Se puede implementar en Java utilizando interfaces y clases concretas.
7. El patrón de diseño DAO es un patrón que se utiliza para abstraer la capa de negocios de una aplicación. Se puede implementar en Java utilizando clases abstractas y métodos estáticos.
8. El patrón de diseño DAO es un patrón que se utiliza para abstraer la capa de presentación en una aplicación. Se puede implementar en Java utilizando interfaces y clases concretas.
9. El patrón de diseño DAO es un patrón que se utiliza para abstraer la capa de infraestructura en una aplicación. Se puede implementar en Java utilizando excepciones y bloques try-catch.
10. ¿Cuál de las siguientes líneas deben ir en el espacio en blanco para que el código compile?

public class News < \_\_\_\_\_> { }

1. Solo N
2. Solo ?
3. Ninguna de las anteriores
4. News,y Object
5. ? y N
6. N, News y Object -------------
7. ¿Cuál de las siguientes excepciones lanza la JVM? (Elija todas las correctas)
8. ArrayIndexOutOfBoundException
9. NumberFormatException
10. ExceptionInInitializerError
11. Java.io.IOException
12. NullPointerException
13. ¿Qué es un stream en Java 8 y para qué se utiliza?
14. Un objeto que representa una conexión de entrada o salida de datos.
15. Un objeto que representa una secuencia de elementos y se utiliza para procesar colecciones de forma declarativa.
16. Un objeto que se utiliza para leer y escribir archivos de texto.
17. Un objeto que se utiliza para crear y manipular bases de datos.
18. Selecciona la respuesta correcta con respecto al siguiente código

Texto, Carta

Descripción generada automáticamente

1. El código no compila en la línea 11
2. MammalPlatypus
3. Platypus
4. Mammal
5. El código no compila en la línea 7
6. Son patrones de diseño de microservicios
7. Circuit Breaker, Adaptative Lifo, MQ Strategy
8. System, Process y Client
9. Retry, Circuit Breaker, Adaptative Lifo y Bulkhead ------------
10. Ninguna de las anteriores
11. ¿Cuándo se debe usar un bloque finally en una declaración try regular (no una prueba con recursos)?
12. Nunca.
13. Cuando el código del programa no termina por sí solo.
14. Cuando hay dos o más bloques catch en una sentencia try.
15. Cuando hay exactamente un bloque catch en una sentencia try
16. Cuando no hay bloques catch en una declaración try
17. De los siguientes ¿Qué tipos de declaraciones se deben usar para contar la cantidad de monedas de cinco centavos en cadenas de varias monedas? (no se ve bien el final de la pregunta)
18. Assertion
19. Iteration
20. Assignment
21. Conditional
22. ¿Qué afirmaciones son verdaderas tanto para las clases abstractas como para las interfaces? (Elije todas las correctas)
23. Ambos pueden contener métodos estáticos.
24. Ambos se pueden ampliar con la clave extend.
25. Ambos pueden contener métodos predeterminados.
26. Ambos heredan de java.lang.Object.
27. Ninguno de los dos puede ser instanciado directamente.
28. Ambos pueden contener variables finales estáticas públicas.
29. Supone que todos los métodos dentro de ellos son abstractos.

¿Cuál no es un objetivo de Maven?

1. Clean
2. Package
3. Debug
4. Install
5. ¿Si deseas obtener una copia de un repositorio Git existente en un servidor qué comando se utiliza?
6. git commit
7. git log
8. git clone
9. git add
10. ¿Cuál es el comando utilizado para fusionar una rama en Git?
11. git push
12. git branch
13. git pull
14. git merge
15. ¿Qué es un repositorio remoto en Git?
16. Una herramienta que se utiliza para compartir y fusionar cambios entre diferentes ramas de un repositorio.
17. Una copia local de un repositorio que se utiliza para hacer cambios en el código fuente.
18. Un servidor Git que almacena una copia central del repositorio.
19. Un archivo que contiene una instantánea del código fuente en un momento determinado.
20. ¿Cuál es el comando utilizado para actualizar la rama local con los cambios de la rama remota en Git?
21. git pull
22. git push
23. git clone
24. git checkout
25. Dada la siguiente clase

Texto

Descripción generada automáticamente

¿Cuál de las siguientes instrucciones puede colocarse en la línea 9 para que la clase Helper compile?

1. Helper.printException(new Exception(“B”));
2. Helper. printException(new FileNotFoundException(“A”));
3. Helper.<Throwable>printException(new Exception(“C”));
4. Helper.<NullPointerException>printException(new NullPointerException (“D”));
5. Helper. printException(new Throwable(“E”));
6. ¿Cuál es la salida al ejecutar el siguiente código?

Texto

Descripción generada automáticamente

1. 51tuna
2. 5tuna
3. 5
4. 41
5. 5 tuna
6. 4 1
7. El código no compila
8. ¿Qué es Git?
9. Una herramienta de automatización de compilación que se utiliza para compilar un proyecto.
10. Una herramienta de generación de informes que se utiliza para generar informes sobre el rendimiento de una aplicación.
11. Una herramienta de gestión de dependencias que se utiliza para descargar bibliotecas y paquetes en un proyecto de Java.
12. Una herramienta de control de versiones que se utiliza para almacenar y administrar el código fuente de un proyecto.
13. ¿Cuá de las siguientes opciones son correctas? (Elija todas las correctas)

NO HAY CODIGO D:

1. s2 = s2
2. s3 = null
3. s1 = s1
4. s3 = a
5. El código no compila
6. s2 = s2b
7. s1 = a
8. ¿A qué hace referencia el principio de Liskov?
9. Nos indica que una clase no debe tener solo una funcionalidad sino varias para reducir el uso de objetos.
10. Este principio nos indica que dentro del programa una clase puede ser sustituida por cualquier clase que se extienda de ella sin alterar el comportamiento del programa.
11. Nos indica que cualquier clase se puede extender para agregar funcionalidad, pero no se puede modificar.
12. Este principio nos indica que dentro del programa una clase puede ser sustituida por su clase padre sin alterar el comportamiento del programa.